

Support Technique Alias



ANNÉE 2016, N° 39

DATE DE PARUTION : FÉVRIER 2017

Au programme de notre newsletter de février, l'équipe technique vous présente 3 sujets qui ont suscité des questions récurrentes parmi les utilisateurs d'Alias.

Vous aussi, n'hésitez pas à nous questionner. Un problème, une information pas claire ou juste besoin d'un conseil avisé, le support technique Alias est à votre disposition.

Grâce à vos remarques, nous améliorons si besoin notre documentation technique et nous partageons avec la communauté d'utilisateurs, les problématiques les plus courantes. La parole est donc à vous !



Dans ce numéro :

Alias dans le monde	1
Le support technique vous répond	2

Alias dans le monde

1928 licences distribuées
dans 47 pays !



Pour lire ou relire nos précédentes newsletters, suivez ce lien :
http://www.alias-ad.com/alias_newsletter

Le support technique vous répond



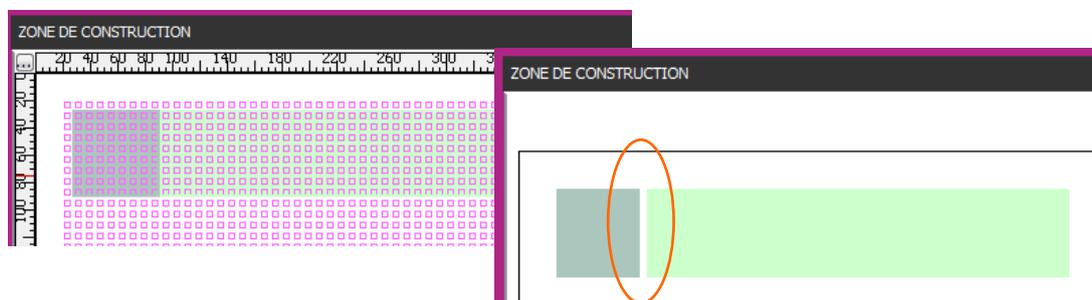
Notre centre technique est régulièrement sollicité sur des questions d'ordre technique ou fonctionnel. Parfois, les utilisateurs ont juste envie de mieux comprendre certains concepts Alias.

Voici donc trois questions soulevées de nombreuses fois depuis le début d'année. Notre support technique vous explique tout.

Alias Screen Designer



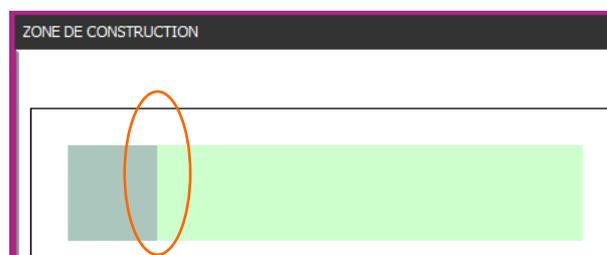
Question - « Pourquoi quand je mets deux encadrés côte à côte de manière à ce qu'ils se touchent, l'aperçu laisse quand même un léger espace entre les deux ? J'ai essayé de jouer avec la grille et la taille des cellules mais rien n'y fait. »



Réponse - La remarque de notre utilisateur vaut pour tous les types d'objets que vous mettez côte à côte (bloc image, zone texte, zone input etc). C'est à cause de l'espace réservé aux bordures.

Pour y remédier, il vous faut ajouter à vos objets une bordure. Si vous ne voulez pas d'effet de cadre, optez pour la même couleur que le background (si le background est en dégradé de couleur, la bordure se verra forcément).

En fonction de la taille des cellules de votre grille, l'épaisseur de la bordure doit être comprise en 2 et 3 (contrôlez le rendu optimal avec l'aperçu). Et surtout, veillez à mettre la même épaisseur de bordure sinon l'un des objets pourrait avoir l'air plus gros que celui d'à côté.



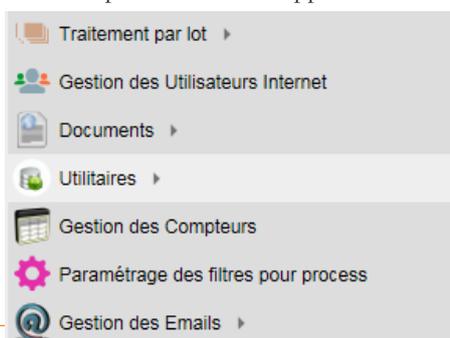
Ci-dessus une bordure de taille 3 appliquée aux deux encadrés qui se touchent ainsi parfaitement.

Simulateur d'application

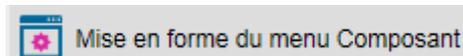


Question - « Quand je simule mon application, je vois apparaître dans mon menu des sections que je n'ai pas demandé et qui ne me servent pas. Est-ce que je peux les enlever ? Et comment faire ?

Réponse - L'utilisateur fait ici allusion aux sections ci-dessous fournies par défaut dans l'application test de chaque composant :



Si vous n'en n'avez pas l'usage, vous pouvez les supprimer en allant dans la section :



Vous sélectionnez l'entrée de menu que vous souhaitez enlever et cliquez sur l'icône de suppression.





Attention, la suppression est ici irréversible. Si vous avez supprimé par erreur une entrée de menu fournie par défaut, vous n'avez pas d'autre choix que de refaire un nouveau composant.

Prudence donc !

Par contre, si vous supprimez (par erreur ou volontairement) une entrée de menu que vous avez créé, vous pouvez la « réactiver » en allant dans la section

Gestion des Fonctionnalités Applicatives ▶

Préparation du Menu pour la Fonctionnalité

Sélectionnez votre fonctionnalité et cliquez sur l'icône de modification.



Ensuite, cliquez sur Enregistrer. Votre entrée de menu est de nouveau présente dans la section de Mise en forme du menu Composant et donc visible dans l'application test.

Configuration Mail-SMTP



Configuration mail-smtp

Question - « Je n'ai trouvé nulle part d'explication sur comment procéder au paramétrage pour l'envoi et la réception des mails. Pouvez-vous donner plus de détails ? ».



Réponse - Voici comment faire la configuration SMTP.

Serveur SMTP = adresse IP interne de votre serveur mail.

Port = port de votre serveur mail.

Sender = adresse d'envoi d'emails.

Receiver = adresse de réception d'emails (sender et receiver peuvent être identiques ou différentes)

Password = c'est le mot de passe (s'il existe) associé à l'adresse Sender au niveau de votre serveur mail. S'il n'y a pas de mot de passe, laissez cette zone à vide.



Veillez noter que la ou les adresses utilisées pour Sender et Receiver doivent être définies et paramétrées préalablement au niveau de votre serveur de mails.

Veillez également noter que ce type de paramétrage n'est possible qu'en lien avec un serveur mail d'entreprise. Il n'est pas possible de paramétrer des liens avec une boîte GMAIL par exemple.



Service Communication
59 rue Glesener
L-1631 Luxembourg
Grand-Duché de Luxembourg

Spécial Développement



Vous êtes développeur de solutions digitales
en entreprise, dans une ESN ou en indépendant ?

Vous développez en Java ou PHP avec Eclipse ?

Essayez Alias Screen Designer version plugin !

C'est le nouvel outil graphique des développeurs Eclipse.

Créez facilement tous vos formulaires dynamiques en les dessinant.
100% Zéro programmation...

Générez en un clic toutes vos pages HTML 5 au format **JSP** ou **PHP**
et intégrez le code à vos développements sous Eclipse.

Libérez votre créativité et votre efficacité !

Licence annuelle gratuite et renouvellement gratuit.

Plus d'infos, exemples et installation sur

www.sunitech.eu/plug-ins-eclipse.php

Et sur  **eclipse
marketplace**

<http://marketplace.eclipse.org/>

Copyright Sun i-Tech 2017

La reproduction des textes de cette newsletter est autorisée sous réserve du respect des trois conditions cumulatives suivantes : - que la diffusion de ces reproductions soit gratuite ; - que les documents reproduits respectent l'intégrité du contenu des documents d'origine, sans modification ni altération d'aucune sorte ; - que la source soit citée clairement et lisiblement. Les éventuelles marques citées dans la Newsletter sont déposées par les sociétés qui en sont propriétaires. Images d'illustration Fotolia.com